

Développeur Full-Stack Web3 Spécialisation Solana

KEVIN JEAN-PHILIPPE

CONTACT

+33 7 67 91 89 25
j-philippe.kevin@outlook.fr
Issy-les-Moulineaux, France
github.com/mickavin

PROFIL

Développeur Full-Stack autodidacte spécialisé en blockchain Solana, je conçois des applications décentralisées robustes et scalables, intégrant des smart contracts optimisés et des interfaces utilisateur intuitives. Fort de mon expérience en cuisine gastronomique, j'apporte rigueur, gestion du stress et créativité à des projets Web3 innovants. Mon objectif est de contribuer à une équipe visionnaire pour façonner l'avenir du Web décentralisé, comme démontré par le déploiement d'une DApp santé sur Solana avec 200 utilisateurs actifs sur testnet.

LANGUES

- **Français** : Langue maternelle
- **Anglais** : C1 (lecture de documentation technique, présentations en hackathons, TOEIC 920)

FORMATION

FORMATION BLOCKCHAIN

SOLANA – ALYRA

Février 2024 – Avril 2024

- Développement de DApps Solana, smart contracts Rust, outils CLI, framework Anchor.
- Projet final : DApp de vote décentralisé avec 500 transactions testées.

ÉCOLE 42 – CURSUS 42

Novembre 2024 – Présent

- Apprentissage par projets : algorithmie, systèmes Unix, DevOps, réseaux.

BTS SIO SLAM – CROUS

2019 – 2021

- Formation en développement web/mobile, bases de données, architecture logicielle.

LICENCE MIASHS – UNIV. TOULOUSE 1

2015 – 2018

- Fondations en algorithmie, analyse de données et logique appliquée au développement.

COMPÉTENCES

- **Expert** : JavaScript, TypeScript, Rust, React, Node.js, Solana (smart contracts, Anchor), PostgreSQL, Git, Docker
- **Intermédiaire** : Python, Go, Vue.js, Next.js, MongoDB, AWS, Web scraping (Scrapy) Bases : C#, Java, Dart, PHP, Django, Laravel, Flutter, GCP, Jenkins, Figma
- **Autres** : UI/UX (Tailwind, Bootstrap), intégration API OpenAI (chatbots, automatisation), DevOps (GitHub Actions)

EXPÉRIENCES

PROFESSIONNELLES

STAGIAIRE FRONT-END – EASYQUORUM (WOLTERS

KLUWER)

Février 2023 – Juillet 2023, Paris

- Conception et développement de sous-systèmes pour les satellites de télécommunication.
- Conception de scripts JavaScript automatisant l'import de données juridiques, réduisant le temps de traitement de 25%.
- Développement de composants HTML/CSS réutilisables pour une plateforme collaborative.
- Refonte UX d'interfaces clés, améliorant la satisfaction utilisateur de 15% (sondage interne).
- Analyse des performances de vol et optimisation des systèmes pour améliorer l'efficacité opérationnelle des satellites.

CONTRIBUTEUR OPEN-SOURCE – SOLANA

ECOSYSTEM

Janvier 2024 – Présent

- Contribution à 3 projets Solana open-source, incluant optimisation de smart contracts Rust.
- Proposition de 5 pull requests acceptées, réduisant les coûts de gas de 10% pour une DApp.

HACKATHONS & ÉVÉNEMENTS

○ HACKATHON SOLANA COLOSSEUM

Avril 2024

- DApp feedback anonyme sur les médicaments via la blockchain Solana

○ HACKATHON PARIS BLOCKCHAIN WEEK

Mars 2024

- DApp d'investissement de projets d'entreprise et création d'un stablecoin sur la blockchain XRPL

○ HACKATHON KILN

Janvier 2024

- Prototype de staking Solana, récompensé pour innovation.

○ BOOTCAMP 42AI – MACHINE LEARNING

Février 2024

- Projet d'analyse prédictive avec Python.

○ BOOTCAMP SOLANA SUPERTeam

Février 2024

- Formation avancée sur Anchor et Rust.

PROJETS WEB3 & TECH

○ PAO - DAPP WEB3 SANTÉ

2025

- Développement d'une plateforme de feedback anonyme sur les médicaments via Solana (Rust, Anchor).
- Intégration Next.js pour une interface réactive, avec 200 utilisateurs sur testnet.
- Optimisation des transactions : coût réduit de 15% via compression des données onchain.

[GITHUB](#)

[DEMO](#)

○ WIKMIT

2024

- Plateforme GatsbyJS avec Firebase Functions, gérant 300 réservations mensuelles.
- Amélioration UX : taux de conversion augmenté de 10% grâce à un redesign.

[DEMO](#)

○ SCRAPING TICKETMASTER

2023

- API Python/Flask avec Scrapy, collectant plus de 10 000 événements mensuels.
- Déploiement sur AWS, avec monitoring via GitHub Actions.

[GITHUB](#)

○ PROJET D'ECOLE 42

2025

- **Minishell** – création d'un interpréteur de commandes Unix avec gestion des pipes et redirections.
- **FDf** – visualisation 3D de cartes en fil de fer via la projection isométrique.
- **Philosophers** – implémentation d'un algorithme de synchronisation en multithreading (problème des philosophes).

○ MAPBIKE

2024

- Visualisation de stations vélo en temps réel • Application Vue.js avec MapBox, affichant les données de géolocalisation de 500 stations.
- Réduction du temps de chargement des cartes de 20% via lazy loading.

[GITHUB](#)

[DEMO](#)

○ ISEEYOU

2024

- Un site de l'association ISEEYOU, une association de maraude en région parisienne.

[DEMO](#)

○ WIKMIT TASK

2024

- Site de gestion de tâches style KANBAN fonctionnel

[DEMO](#)

○ COPRATIK

2023

- Plateforme de réservation de créneaux sportif intra-entreprise.

[GITHUB](#)

EXPÉRIENCES COMPLÉMENTAIRES

○ CHEF DE PARTIE – RESTAURANT RAMDAM

2023 – 2024

- Gestion d'une équipe de 5 personnes sous pression, optimisant le service pour 200 couverts/jour.
- Développement de processus réduisant les délais de service de 10%

○ CUISINIER – L'ÉMULSION (2019–2022)

BURGER KING (2018–2019)

VENDEUR – PRIMARK (2017)

AGENT DE QUAI – DHL (2015–2017)

2021 - 2023

- Renforcement des compétences en organisation, travail d'équipe et gestion du stress.